

# Videobellen-spelletjes

## 1. Kom terug met.....

De leerlingen krijgen de opdracht om zo snel mogelijk op zoek te gaan naar een bepaald voorwerp in huis. De leerling die het eerst terugkomt met het voorwerp heeft een punt.

Kom terug met.....

- een toiletrol
- een vork
- je knuffel
- je tandenborstel
- enz.

## 2. Wie ben ik?

Neem een andere leerling of persoon in je hoofd en laat de leerlingen vragen stellen. Er mag alleen geantwoord worden met ja/nee.

## 3. Foto laten zien

Geef de leerlingen van te voren al door dat ze een foto mee moeten nemen waar ze iets over mogen vertellen. Geef wel aan dat er per keer 2 of 3 leerlingen aan de beurt komen.

## 4. Getal raden

Neem een getal in je hoofd en laat de leerlingen door middel van vragen stellen het getal raden. Tel het aantal vragen die gesteld worden. De tweede ronde moeten de leerlingen proberen met minder beurten het getal te raden.

## 5. Mop vertellen

Geef de leerlingen van tevoren al door dat leerlingen een mop mogen vertellen. Laat na iedere instructie of chat iemand een mop vertellen. In de onderbouw is het al knap om de mop voor te lezen. In de midden- en bovenbouw is het knap als ze de mop kunnen vertellen zonder voorlezen.

## 6. Neurie een liedje

Laat een leerling een liedje neuriën. De andere leerlingen kunnen raden welk liedje het is.

## 7. Raad het voorwerp

Leg een voorwerp onder een doek en laat de leerlingen door middel van vragen raden wat er onder de doek ligt. Dit kun je leerlingen ook laten doen.

## 8. Bingo

Laat de leerlingen 9 getallen onder de 30 opschrijven. Noem de getallen in willekeurige volgorde op. Degene die het eerst alle getallen heeft doorgestreept heeft gewonnen!

## 9. Teken het

De leerkracht vertelt het verhaal en de leerlingen tekenen hierbij. Voorbeeld van verhalen:

[https://www.rianvisser.nl/downloads/FantasieverhalenRianVisser\\_2017.pdf](https://www.rianvisser.nl/downloads/FantasieverhalenRianVisser_2017.pdf)