

Online spelletjes



Wiens kamer is dit?

1. Vraag elke leerling om een foto te maken van zijn of haar 'kamer' en laat ze deze uploaden naar padlet.
2. Moedig de leerlingen aan om bij het maken van de foto hun kamer zo te laten als het is. Dit geeft een waarheidsgetrouwe weergave van hen.
3. Laat dan alle anderen proberen te raden welke kamer van wie is.

X of Y?

1. Kies elke week een andere 'X- of Y'-vraag. Voorbeelden van goede vragen zijn: Katten of honden? Werken vanuit huis of op afstand?
2. Stel deze vraag in een slap kanaal, of welke andere vorm van communicatie u ook gebruikt.
3. Geef iedereen de kans om hun antwoorden te bespreken. Gebruik bijvoorbeeld breakout rooms.

10 gewone dingen

1. Zet de leerlingen in groepjes van 4 in een breakout room en vraag of ze een lijstje willen maken van 10 dingen die ze gemeen hebben.
2. Terug in de groep vertelt een leerling per groepje de leukste overeenkomst.

Categorie

Je vertelt bij de start wat de categorie gaat zijn. Bijvoorbeeld: soorten fruit. Elke leerling moet een vrucht noemen en niemand mag hetzelfde antwoord zeggen. Als iemand geen antwoord kan bedenken of een antwoord herhaalt, eindigt het spel en moet de verliezer de categorie kiezen voor de volgende vergadering.