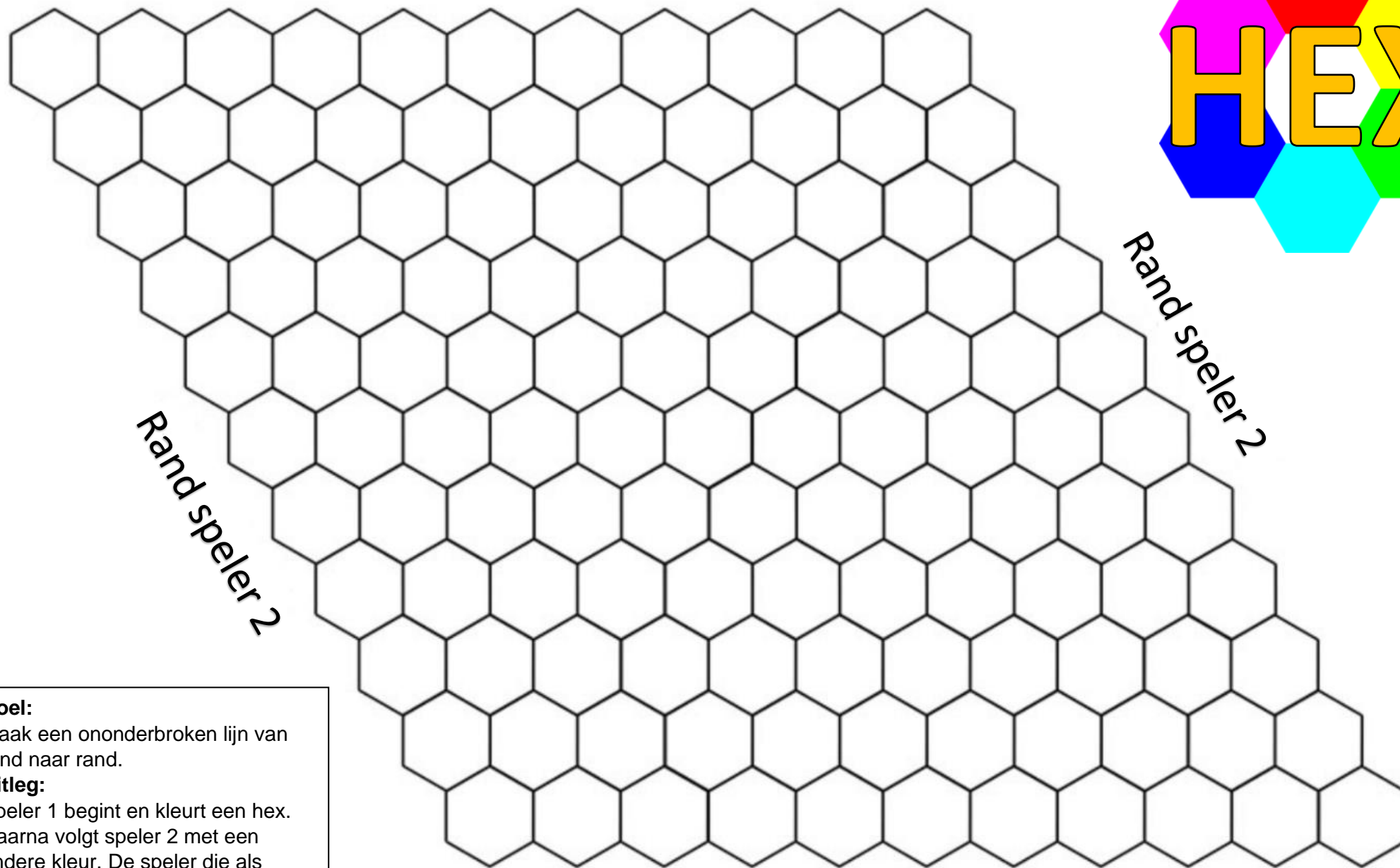


Rand speler 1



Rand speler 2

Rand speler 2

Rand speler 1

Doel:

Maak een ononderbroken lijn van rand naar rand.

Uitleg:

Speler 1 begint en kleurt een hex. Daarna volgt speler 2 met een andere kleur. De speler die als eerste een ononderbroken lijn van de ene kant naar de andere kant heeft gekleurd, heeft gewonnen.